



# Ostfriesisches Flunkyball – Regeln

## Sportwoche 2016 – SV Stikelkamp

### Spielablauf

- 2 Mannschaften, die abwechselnd ein Läuferteam und ein Trinkerteam sind
- ein Spieler aus dem Trinkerteam darf mit einem Ball auf die Wasserflasche (Mitte des Feldes) werfen
- fällt die Wasserflasche um, dürfen alle Spieler aus der Trinkerteam ihr Bier trinken
- nur ein Spieler aus der Läuferteam versucht schnellst möglichst die Wasserflasche wieder an der markierten Stelle aufzustellen, den Ball wiederzuholen und sich an seinen Platz zu stellen
- nur der Schiedsrichter ruft dann „Stopp“ und das Trinkerteam muss sofort aufhören ihr Bier zu trinken
- fällt die Wasserflasche beim Wurf nicht um, werden die Rollen getauscht und das gleiche beginnt von vorne
- das Bier ist leer, wenn der Flaschenboden zu sehen ist (nicht mit Schaum und/oder Bier bedeckt)
- sollte das Bier leer sein, sofort nach dem „Stopp“-Ruf beim Schiedsrichter vorzeigen
- nur der Schiedsrichter entscheidet, ob das Bier wirklich leer ist
- wenn das Bier leer ist, nimmt der Spieler nicht mehr am Spielgeschehen teil
- wenn alle Spieler aus der Mannschaft ihr Bier geleert haben, hat die Mannschaft gewonnen
- gewinnt die Mannschaft, die als erstes geworfen hat, darf die andere Mannschaft mit einem Wurf nachziehen und kann auf ein Unentschieden ausgleichen (wenn jeder das Bier geleert hat)

### Regeln

- die Rolle des Werfers / Läufers geht der Reihe nach durch das Team, sodass ein Spieler erst seinen 2. Wurf / Lauf hat, wenn alle anderen aus der Mannschaft einmal geworfen haben / gelaufen sind (außer Spieler, die ihr Bier bereits geleert haben)
- das Bier darf nur vom Schiedsrichter aufgemacht werden und es darf vor Spielbeginn nicht daraus getrunken werden
- es darf nur oberhalb der Hüfte geworfen werden (nicht rollen !!!)
- kein Spieler darf „Stopp“ rufen
- der Läufer darf erst loslaufen, wenn der Ball die Hand des Werfers verlässt
- es dürfen keinen anderen Spieler (außer der Läufer) zum Ball oder zur Flasche laufen (die anderen Spieler dürfen den Ball fangen oder aufhalten, sich dabei aber nicht von ihrem Platz entfernen)
- Falsche über den Kopf halten oder wegwerfen kann zur Strafbier führen

### Strafregister

Bier verschüttet	ein Bier ist verschüttet, wenn es sich nicht mehr in der Flasche oder in dem Spieler befindet	Strafbier
„Stopp“ rufen	wenn ein Spieler des Läuferteams „Stopp“ ruft	Verwarnung
Übertreten	berührt oder übertritt der Werfer oder Läufer die Linie	Verwarnung
Zu früh los laufen	übertritt der Läufer die Linie, bevor der Ball die Hand des Werfers verlässt	Verwarnung
Bier zu früh hoch heben	nimmt ein Spieler sein Bier in die Hand, bevor die Wasserflasche getroffen wurde	Verwarnung
Wurf antäuschen	täuscht der Werfer einen Wurf an	Verwarnung
Unzulässiger Ballkontakt	berührt ein Spieler des Läuferteams (außer der Läufer) den Ball, ohne einen Fuß an seinem Platz zu haben	Verwarnung
Wurf unterhalb der Hüfte	Würfe von unterhalb der Hüfte sind ungültig. Das gegnerische Team ist am Zug	Verwarnung
Unsittliches Verhalten	unsittliches und unsportliches Verhalten ist im Ermessen des Schiedsrichters zu ahnden	Strafbier, Verwarnung, Disqualifikation